

Scénario Un pont sur la Kigali

FORCES GOUVERNEMENTALES

Type des unités : Français = choc, Zaïrois = ligne.

Parachutistes zaïrois



Mercenaires français



Placement libre carte B.

REBELLES CONGOLAIS

Type des unités : vétérans.

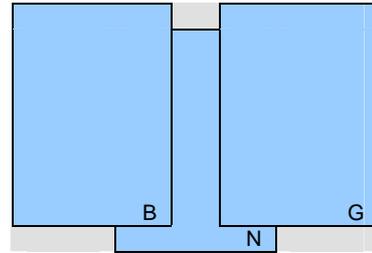


Placement carte G dans les limites ci-dessous :
 - rangées G01XX à G09XX, à l'est de la route (route exclue)
 - rangées G10XX à G15XX, dans ou à l'est de la forêt.

Provenance de terrain et des unités:

Carte B publiée dans Vae Victis 31.
 Carte G publiée dans Vae Victis 51.
 Carte N publiée dans Vae Victis HS 6
 Pions publiés dans Victis 80.

x5



Haut Uele, Zaïre, 31 janvier 1997

En octobre 1996, les régimes Tutsis de Rwanda et d'Ouganda provoque une rébellion dans l'Ouest du Zaïre. Formée de vétérans des combats dans la région, elle part des Grands-Lacs, et s'impose rapidement au Kivu puis en Iturie. L'objectif suivant est la riche région minière de Kisangani. L'armée zaïroise se décomposant sous la poussée des rebelles, le régime de Mobutu fait appel à des mercenaires français, souvent d'anciens parachutistes ayant combattus aux Comores, au Liban ou en Birmanie aux côtés des Karens. Ils doivent s'opposer à la progression des troupes de Kabila vers l'Ouest. Le 30 janvier, ils se retrouvent seuls pour défendre Watsa et doivent reculer. Plus au Nord-Est, par contre, ils réarment des parachutistes zaïrois, et le 31, bloquent le passage de la large rivière Kigali. Des renforts massifs permettent néanmoins aux rebelles de forcer le passage le lendemain et de prendre Durba, alors que les pilotes serbes chargés de soutenir les mercenaires refusent d'intervenir. Les dernières unités zaïroises se débloquent, et les Français ne peuvent que se retirer. Le district du Haut-Uele est tombé. Kabila continue sa progression, jusqu'à l'offensive de mars qui le mène à Kinshasa et au pouvoir.

Initiative rebelle au tour 1, +1 aux Rebelles ensuite.

Conditions de victoire :

- Le vainqueur est celui qui a le plus de formations dont toutes les unités restantes sont en rive ouest de la rivière Kigali.

- En cas d'égalité, le vainqueur est celui qui a le moins de formations hésitantes en rive ouest de la rivière Kigali.

Durée : 8 tours

REGLES SPECIALES

Les PC zaïrois ne peuvent jamais commander d'unités françaises, même adjacentes.

Terrains :

Cartes B et G sur la carte N, B0910 sur N1005, G0901 sur N1008. Carte N, tous les hex sauf ceux de rivière et de pont sont du terrain clair niveau 0. Tous les bâtiments sont en bois sans étage.

La rivière peut être traversée au coût normal (2 PM par hex).

La route entre G1004 et G1705 n'existe pas (terrain clair).

