

# EN POINTE TOUJOURS!

## Scénario Au secours des Marocains



### FORCES DE L'ONU



Marocains, et Français du 5<sup>e</sup> RIAOM renforcé (engagés du 17<sup>e</sup> RGP et appelés du 9<sup>e</sup> RCP)

Type des unités : Français sauf 9<sup>e</sup> RCP vétéran, 9<sup>e</sup> RCP ligne, Marocains bleu.

	M	F
A		
	Y	

La carte M passe sur la carte F. La carte Y passe sur la carte A.

(M0101-M1001 sur F1101-F1110)  
(Y0101-Y1001 sur A0501-A0510)

#### Section de réserve

Chiron 8  
2 6 3

A V 8  
5 7 6 x3

TE 1 8  
(12) 3 1/11

#### 5<sup>e</sup> RHC

20  
8  
60 P A 1/2

Gazelle HOT FG  
4  
60 x2

#### Mogadiscio, 17 juin 1993

Un groupement français vole au secours de Marocains piégés par les Somaliens. Les hélicoptères localisent les Somaliens, sans tirer (pour éviter les pertes civiles). Une section reste en réserve sur la base de départ (conquise avant le début du scénario), le second échelon occupe le carrefour de l'hôpital militaire, l'échelon de pointe se porte sur un terre-plein dominant les Marocains. Pendant que les Marocains se dégagent, les Français repoussent les Somaliens, puis s'emparent de l'hôpital militaire.

#### Initiative :

Initiative française le premier tour, +2 aux Français ensuite.

Pas d'activation automatique des Marocains.

#### Conditions de victoire :

- Somaliens : 3 PV par pas de perte français détruit et 1 PV par pas de perte marocain détruit (les unités démoralisées comptent à mi valeur), 5 PV pour chaque tir d'un hélicoptère (dégâts dans la population civile), 1 PV par groupe de combat carte M, ou carte Y à l'ouest de la route Y0901-Y0910 (route exclue)
- Forces de l'ONU : 1 PV par groupe de combat somalien éliminé, 1 PV par hex de bâtiment en dur contrôlé sur ou à l'Est de la ligne M0610 - A0601.

**Durée :** 8 tours

#### REGLES SPECIALES

**Overlays :** Village 1 (1a en Y0202, 1b en Y0303), Village 2 (2a en A0505, 2b en A0506), Parking (P1 en M0102/F1102, P2 en F0701, l'overlay Parking fait communiquer les routes entre les deux cartes).

**Terrain :** le terrain sur et au Nord de la ligne M1708 - F0108 (axe de la voie ferrée) n'est autorisé qu'aux hélicoptères. Les collines et forêts carte A n'existent pas, les haies sont des murs, les champs sont des broussailles.

**Bâtiments :** les bâtiments d'1 ou 2 hex sont en bois (protection 2) et ont un étage en terrasse (protection 0), mais faute de place, un groupe de combat tirant d'une terrasse a une puissance de feu limitée à 2. Les bâtiments de 3 et 4 hex sont en dur (protection 3) avec étage. L'hôpital militaire (F0803, F0902, F0903, F1003) a un deuxième étage.

**Véhicules français :** +1 par véhicule tirant en tir AP à cause de la foule (pour les unités à pied, les FAMAS non simulés compensent ce +1).

**Marocains :** les deux sections sont non commandées pour la durée du scénario (le PC de compagnie et ses adjoints ont été tués juste avant le début du scénario). Les Marocains peuvent quitter la carte (sans compter dans les pertes) par le bord Sud à partir du tour suivant celui où les Français contrôlent tous les hex de niveau 1.

**Somaliens :** les PC de section représentent des équipes de tireurs (aucun rôle de commandement). La portée de commandement des PC est 2 hex. Par contre, les unités non commandées d'une formation peuvent être activées avec leur formation, mais elles agissent alors après toutes les unités commandées de cette formation.

**Règle §6.5 :** fin de tour sur 11 ou plus.

Terrain et overlays : publiés dans Vae Victis ou sur le Site EPT.

#### Second échelon

PC d'Alhis 8  
2 6 3

Poulet 8  
2 6 3 6/8

A V 8  
5 7 6 x3

TE 1 8  
(12) 3 1/11

A VLRA 8  
27 x4

#### 9<sup>e</sup> RCP

A P4  
TP 30

Milodet 8  
2 6 3 6/8

A 7  
5 7 6 x3

TE 7  
(12) 3 1/11

A VAB 12.7  
P 30 x4

#### Echelon de pointe

PC Dubois 8  
2 6 3

9<sup>e</sup> RCP  
Véron 8  
2 6 3 6/8

A 7  
5 7 6 x3

TE 7  
(12) 3 1/11

A VAB 12.7  
P 30 x4

#### 17<sup>e</sup> RGP

A VAB 12.7  
P 30

ERC 90  
P 29 x3, 1/2

17<sup>e</sup> RGP  
A VAB 12.7  
P 30 1/2

A 8  
5 7 6

#### 9<sup>e</sup> RCP

1/2

A VAB 12.7  
P 30

TE 8  
(12) 3 1/11

Marocains

Weirdi 8  
2 6 3 3/5

A 7  
4 7 6 x3 x2

#### Placement :

- Marocains : sur ou à l'intérieur de la route Y0310-Y0307-Y0506-Y0707-Y0710, placement en premier.
- Français : carte M sur ou à l'Ouest de la ligne M0808 - M0801, placement en dernier.
- Les hélicoptères se placent librement et en dernier.
- Après le placement initial, toute unité en vue de l'ennemi est révélée (le combat a déjà commencé).

### SOMALIENS



Milices du général Aïdid  
Type des unités : bleu.

PC Garibaye 7  
2 6 3 12/18

A 6  
4 5 5 x9

Namio 7  
2 6 3 x3

D 6  
16/16 4(7) x2

PC Khalid 7  
2 6 3 12/18

A 6  
4 5 5 x9

Houssein 7  
2 6 3 x3

D 6  
16/16 4(7) x2

Pick up 7.62  
A 27 x3  
1/2

#### Placement :

- Compagnie Garibaye (groupes 4-5-5) et compagnie Tolgo (groupes 4-6-6) : dans les bâtiments, sur ou à l'Est de la ligne M0608 - A0601. Placement après les Marocains et avant les Français.
- Après le placement initial, toute unité ou leurre en vue de l'ennemi est révélé.
- Compagnie Khalid et peloton de Pick-up 7.62 : arrivée en renfort par le bord Est au tour 2.

