



ISRAËLIENS

Commandos d'élite.
Type des unités : choc.

Section d'assaut



Sections de destruction



Placement :

- Chaque section arrive au premier tour dans un Hercules C-130, par posé d'assaut.
- Effet de surprise : La Mercedes (simulée par la jeep radio) et le Land Rover (simulé par le Berliet), similaires à ceux utilisés par Idi Amin Dada, ont servis à tromper les terroristes. Les Ougandais et les Palestiniens ne peuvent ni tirer ni bouger au tour 1. Au tour 2, ils peuvent reculer devant un assaut, et ils peuvent faire des tirs d'opportunité une fois que les Israéliens ont déjà fait au moins un tir ou un assaut. Ils agissent normalement à partir du tour 3. Dans tous les cas, en cas d'assaut, ils se défendent normalement.



PALESTINIENS ET OUGANDAIS



Palestiniens du FPLP et soldats ougandais
Type des unités : Palestiniens ligne, Ougandais bleus.

Preneurs d'otage palestiniens



Otages israéliens



Placement : terroristes et otages sont dans l'aérogare, au rez-de-chaussée.

- Dès que les Israéliens contrôlent un hex d'otages, les leurres et marqueurs Caché restant dans l'aérogare sont retirés (les otages, libérés, indiquent l'emplacement des terroristes).
- Les otages sont des civils à deux pas de perte. Ils peuvent s'empiler avec les Palestiniens, les Ougandais et les Israéliens. Ils ne peuvent pas bouger s'ils sont empilés avec des Palestiniens ou des Ougandais (leurres compris). Ils sont activés par une unité israélienne adjacente ou empilée avec eux.

Ougandais défenseurs de l'aéroport



Renforts



Placement :

- défenseurs de l'aéroport : une section sur le toit de l'aérogare, le reste dans les maisons en bois (sauf celle en Y0809). Des PC peuvent aussi se trouver dans la tour de contrôle et la salle radar.
- renforts : arrivent par l'Est aux tours 4, 5 et 6, une section par tour.

Entebbe, Ouganda, nuit du 3 au 4 juillet 1976

Le 27 juin 1976, des Palestiniens du FPLP détournent sur Entebbe un Airbus israélien et ses 103 passagers. Ils sont soutenus par Idi Amin Dada, le président ougandais, et ses troupes. Le 3 juillet à 23 heures, 3 Hercules C-130 font un posé d'assaut à Entebbe. L'utilisation de véhicules similaires à ceux d'Idi Amin Dada permet aux commandos israéliens de s'approcher sans donner l'alerte. Ils libèrent les otages, détruisent les infrastructures radios, pour empêcher l'alerte des pays arabes, et les radars et avions de chasse ougandais pour éliminer tout risque de poursuite. A 00 h 30, le dernier C-130 redécolle. 3 otages et 1 officier israélien ont été tués pendant l'opération.

Initiative :

Initiative israélienne tours 1 et 2, +1 aux Israéliens ensuite.

Conditions de victoire :

Les Israéliens doivent redécoller avec les otages après avoir détruit les 6 hex cible.
Si les Israéliens atteignent tous leurs objectifs sans pas de perte hors véhicule chez eux ou chez les otages, c'est une victoire israélienne majeure. Si des Israéliens (otages ou commandos) restent au sol, c'est une victoire ougandaise majeure.

Victoire en fin de scénario :

- Ougandais et Palestiniens : 5 PV par C130 détruit, 1 PV par pas de perte israélien (hors véhicules), 2 PV par pas de perte chez les otages, 1 PV par nombre de tour du scénario.

- Israéliens : 1,5 PV par hex cible détruit, 1 PV par section ougandaise démoralisée.

Résultat historique : 10 tours et un pas de perte chez les otages (12 PV), tous les objectifs atteints et 3 sections ougandaises démoralisées (12 PV).

Durée : le scénario s'arrête quand tous les C-130 ont redécollés ou sont détruits au sol.

REGLES SPECIALES

Overlay Piste avion de Y0901 à Y0909. Tous les hex sont de niveau 0 (ignorer la colline).

L'aérogare (Y1109, Y1209, Y1308) a un rez-de-chaussée en dur (protection 3) et un étage en terrasse (protection 0). Pas de passage direct de l'un à l'autre : l'accès à la terrasse se fait par les échelles situées en bout de bâtiment, depuis l'hex de terrain clair adjacent.

La **tour de contrôle** (Y1202) a un étage, la **salle radar** (Y1302) uniquement un rez-de-chaussée (le tout en dur).

Les 4 **hangars d'aviation** (Y0207, Y0306, Y0406, Y0706) sont en dur.

Il fait **nuit noire** (gêne visuelle de niveau 2).

Sections de destruction : leurs groupes de combat de ces deux sections peuvent détruire un bâtiment (marqueur Ruine). Pour cela, un groupe doit passer un tour complet dans l'hex, sans tirer, et sans être stoppé ou plus pendant le tour. Les Israéliens doivent détruire le premier étage de la tour de contrôle, la salle radar et les 4 hangars d'aviation.

C-130 Hercules : leurs 6 PM ne sont utilisables que sur route et à condition de ne pas atterrir ou décoller pendant le même tour. Un C-130 peut transporter 24 pas de combat (Mercedes = 2 pas, Land Rover = 3 pas).

Civils : les pions Civils ont été publiés dans l'extension *Blindés français au combat*. N'importe quel pion recto verso peut les remplacer.

La **Carte Y** est disponible sur le site EPT.

