

**EN POINTE
TOUJOURS!**

Scénario La baraka de Florès



FRANCAIS

Eléments du 3^e RPC
Type des unités : choc.

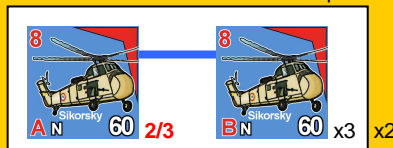


P	E
O	Q

4^e compagnie



Détachement d'Intervention Hélicoptéré



Placement (les hélicoptères entre par le bord ouest, et ressortent au plus vite) :

- Une section hélicoptérée tour 1 carte O. Au tour 1, tant que les Français n'ont pas subi un résultat Détruit / Immobilisé / Sonné / Neutralisé / Stoppé, les hélicoptères se posent en terrain à 6 PM (PM d'infanterie) ou moins d'une unité fellagha, et les passagers doivent se rapprocher des maisons.
- Une section hélicoptérée tour2, zone de posé libre.
- Deux sections hélicoptérées à partir du tour 5, avec les hélicoptères survivants, zone de posé libre.

FELLAGHAS

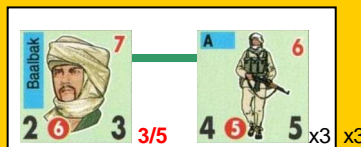


Déserteurs du 3^e RTA

Type des unités : vétérans.

Katiba de Si Lounès

Type des unités : ligne.



Placement en premier carte O dans le carré O1001 – O1601 – O1005 – O1605.

Le premier tour, seuls des tirs de réaction sont possible (effet de surprise, ni mouvements, ni assauts ne sont possibles).



Secteur de Guelma, 13 mars 1956

A la ferme Dégoul, une partie de la 3^e compagnie du 3^e RTA déserte dans la nuit et rejoint la katiba de Si Lounès. A midi, le 3^e RPC arrive. La 4^e compagnie est hélicoptérée sur la ferme Dégoul. Mais le capitaine Florès sait à peine lire une carte et ses hommes se posent à 14h, non à Dégoul, mais à la mechta Besbessas. Coup de chance, c'est là que Si Lounès s'est abrité. Le combat fait rage aussitôt. A 16h, la katiba de Si Lounès est anéantie.

Initiative :

Initiative française les deux premiers tours, +1 aux Français ensuite.

Conditions de victoire :

- Français : 1 PV par section fellagha démoralisée, 1 PV par tour non commencé (1 PV si les Fellaghas sont anéantis à la fin du tour 8, 2 PV à la fin du tour 7,...).
- Fellaghas : 1 PV par perte française (détruit ou démoralisé).

Durée : 9 tours.

REGLES SPECIALES

La route E0901 à Q0910 et toute la zone située plus à l'est n'est pas jouable.

Overlays Bosquets (Bo1 en O1701/Q0101, Bo2 en Q0405) et Djebel (Dj1 en P1702/E0102, Dj2 en P1610, ignorer les chaos rocheux niveau 2).

Amateur Game

