

**AMERICAINS**

Easy company, 506<sup>e</sup> Parachute Infantry Regiment, 101<sup>e</sup> Airborne

Type des unités : Vétéran.



**Normandie, 12 juin 1944**

Les hommes de la compagnie E du 506<sup>e</sup> Parachute Infantry Regiment entrent dans Carentan au matin du 12 juin 1944. Le colonel Van der Eyte, commandant le 6<sup>e</sup> Fallschirmjäger Regiment qui a la charge de la défense de la ville, s'est retiré en ne laissant qu'une cinquantaine d'hommes derrière lui. Bien qu'en infériorité numérique, les parachutistes allemands sont bien décidés à se battre comme des tigres, contre leurs adversaires tout désignés, les hommes de la Screaming Eagles.

**Initiative :**

Initiative allemande au tour 1.  
+1 aux Américains tours 2 et 3.

**Conditions de victoire :**

Le vainqueur est le camp qui contrôle le plus d'hex de bâtiments à l'Ouest de 0703-1105-1207-1605 (les deux bâtiments 1202-1203 et 1301-1402 exclus). Initialement, les Allemands contrôlent tous les bâtiments.

Si les deux camps contrôlent chacun 8 hex de bâtiment, les Allemands gagnent.

Durée : 8 tours.

**REGLES SPECIALES**

Aucune.



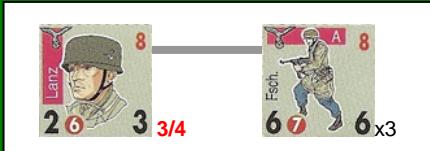
**Placement**

- Section Voczek, sur la route en 1209, 1210, 1310, un groupe de combat par hex, autre unités au choix sur ces trois hex.
- Section Wray, entre en renfort au tour 2, par le bord Est
- Section Ginger, entre en renfort au tour 3, par le bord Est

**ALLEMANDS**

Eléments du FJR6 - 6<sup>e</sup> Fallschirmjäger Regiment

Type des unités : Vétéran.



**Placement**

- Section Obernitz en 1206.
- Sections Lanz et Wenk, déploiement à l'Ouest de 0703-1105-1207-1605 (hex 1206 exclu). Les sections sont placées librement sur la carte au début du tour 2.

Scénario conçu par Mark H. WALKER pour LnL, publié dans Vae Victis n°57, et adapté à EPT par Amaury de VANDIERE.

